

# 暗号化技術

---

名城大学 理工学部 情報工学科  
渡邊研究室4年 土井敏樹

□ 本資料は下記書籍を基にして作成されたものです。  
文書の内容の正確さは保証できない為、正確な知識  
を求める方は原文を参照してください。

□ 題目

- 情報セキュリティの基本と仕組み

□ 著者

- 相戸浩志

□ 発行

- 2010年

□ 発行所

- 秀和システム

# はじめに

---

- インターネット社会において暗号技術は不可欠
  - ex.SSL(Secure Socket Layer)
  - 情報を暗号化して送受信するプロトコル
  
- 暗号技術
  - 機密性 - 第三者から読めなくする
  - 完全性 - データが送信されたままの状態で改竄されていないことの証明
  - 本人が作成した文書であることの証明

# 暗号技術

---

- 暗号技術を支えるもの

- 共通鍵暗号 - 暗号化と復号に共通鍵を使用

- 公開鍵暗号 - 暗号化に公開鍵と秘密鍵を使用

- ハッシュ関数 - 入力データから固定長のビット列を  
出力する関数

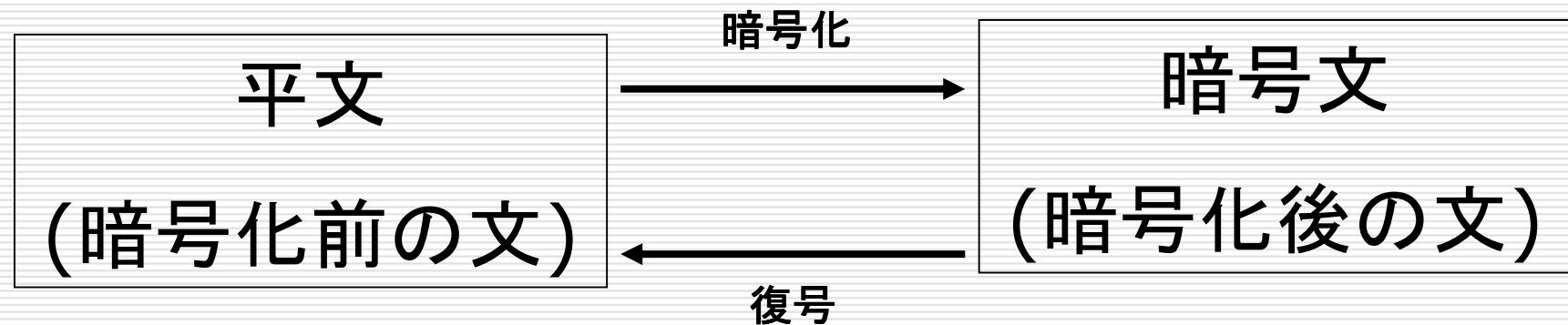
# 共通鍵暗号

---

- 暗号化する鍵と復号化する鍵に同じ鍵を用いる暗号方式
- 公開鍵暗号が登場するまでの暗号は全て共通鍵暗号
- シーザー暗号
  - 文字の置き換え(換字)
  - 文字をアルファベット順にずらす

# 換字式暗号

---



# 換字式暗号

暗号化したい文字が  
「NOTEの場合」

M	N	S	D
N	O	T	E
O	P	U	F
P	Q	V	G
Q	R	W	H

3文字ずらして暗号化

3文字ずらして復号

暗号は  
「QRWH」となる

M	N	S	D
N	O	T	E
O	P	U	F
P	Q	V	G
Q	R	W	H

# 換字式暗号

---

N O T E —————→ Q R W H

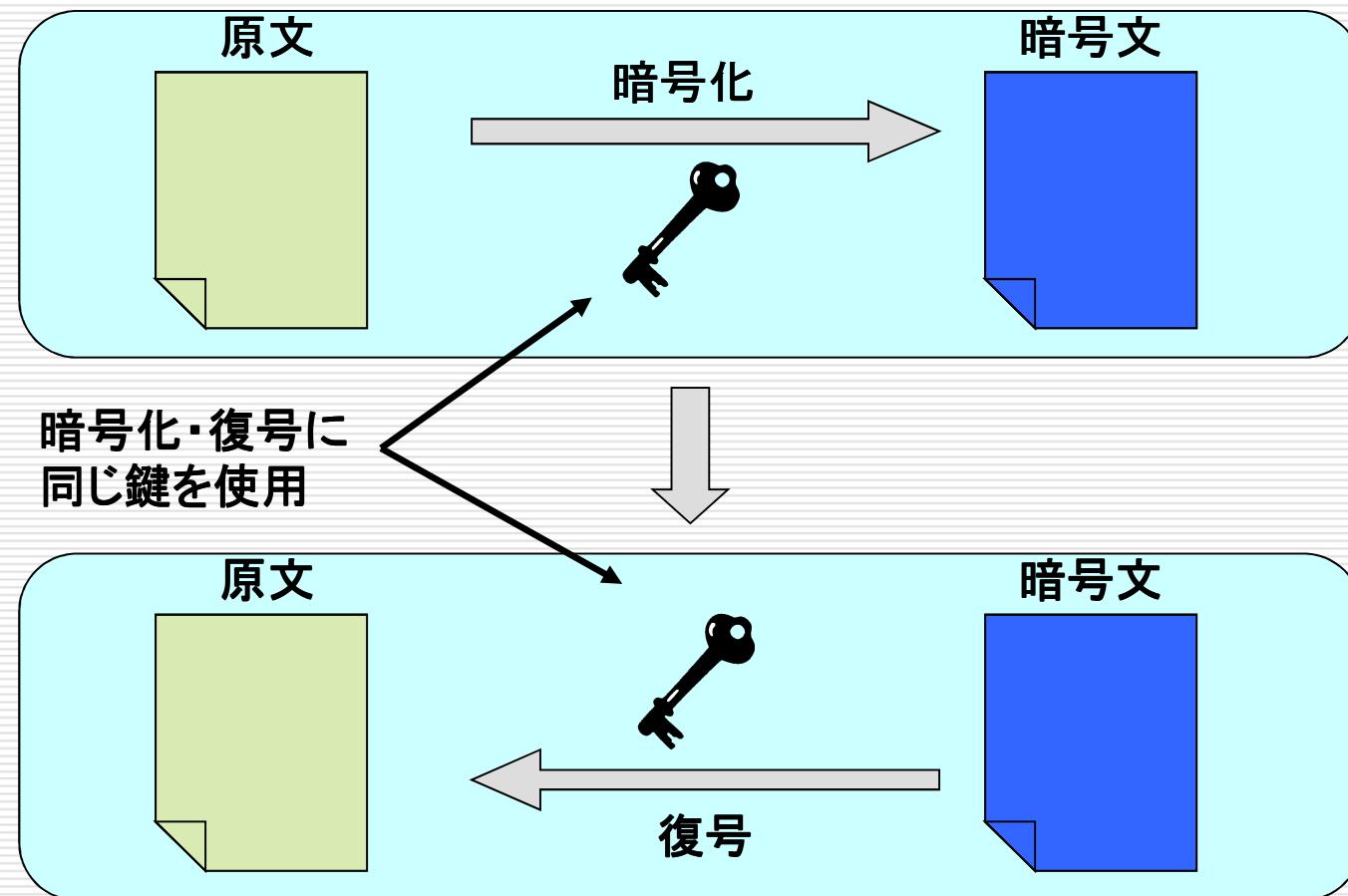
□ 換字式

- 平文を意味のない暗号文に置き換える

□ 復号に必要な情報

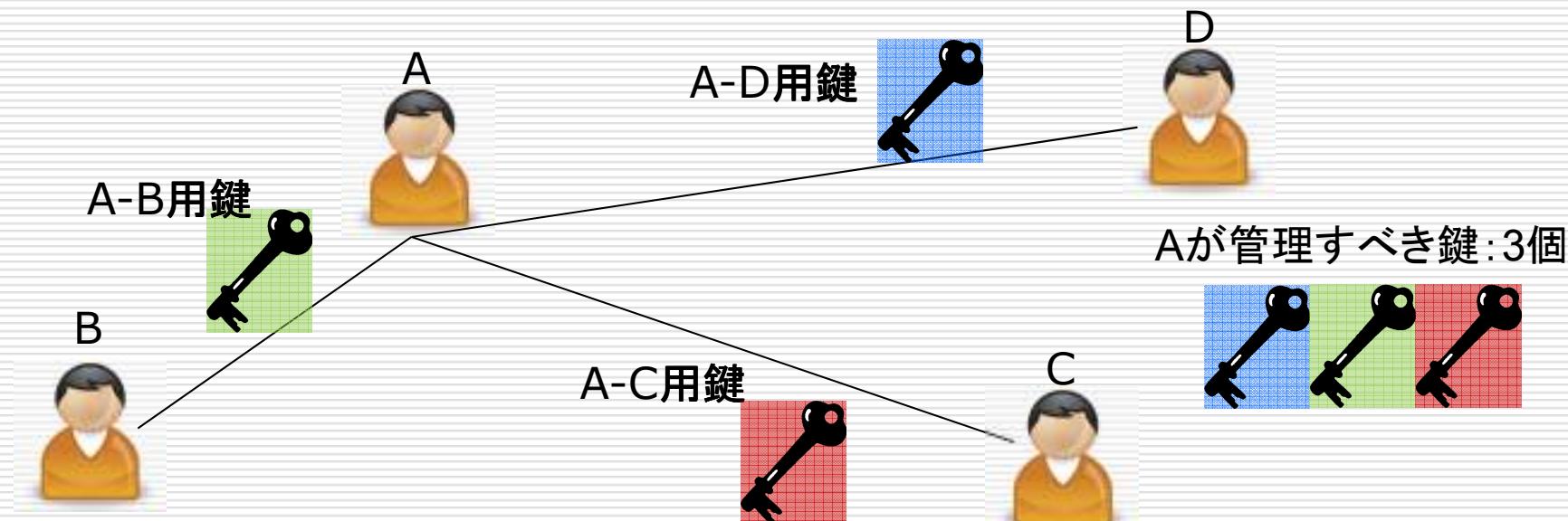
- 何文字ずらして暗号化したか
- ある値が分からなければ復号できない  
⇒このような値の事を**鍵**という

# 共通鍵暗号方式の暗号化と復号



# 共通鍵暗号のデメリット

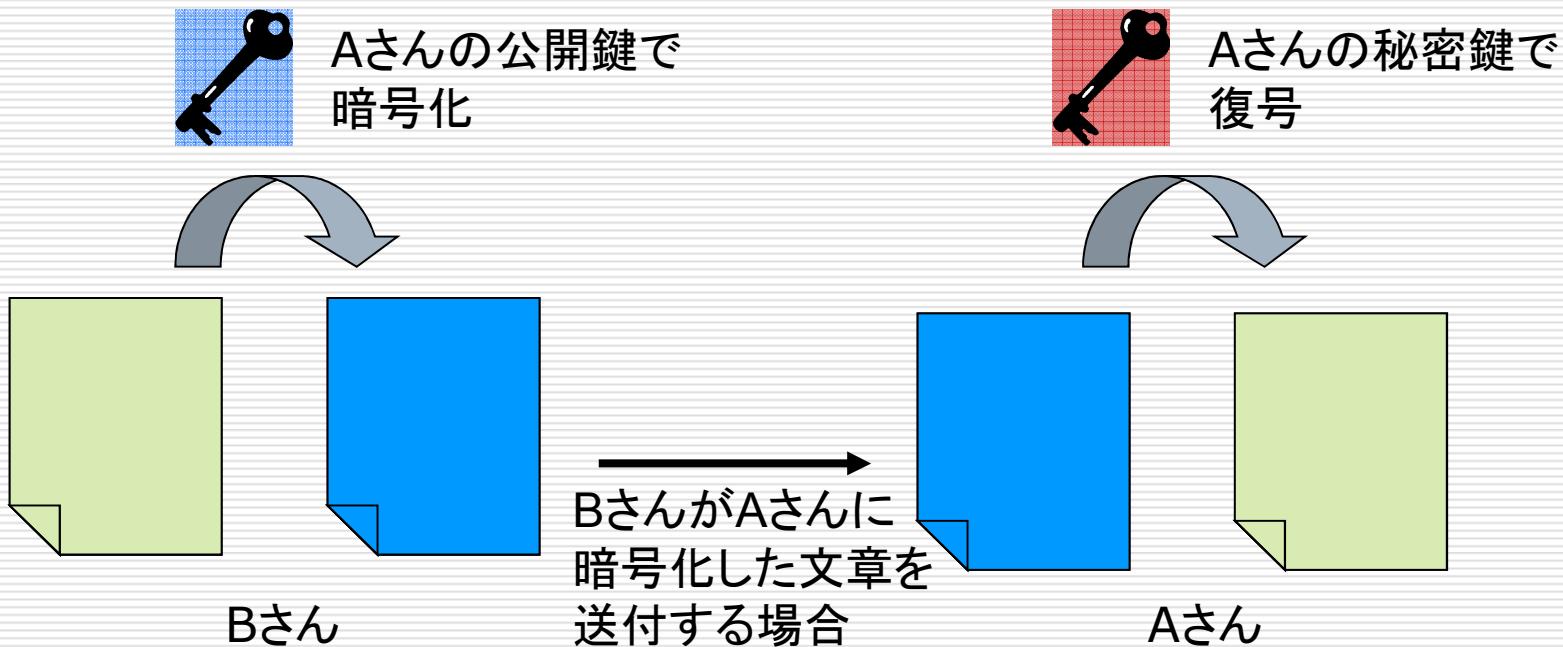
- 共通鍵の安全な送付が必須 ⇒ 鍵の盗難や漏洩の危険性
- 鍵の管理
  - 人数が増えて行くと鍵管理が大変



# 公開鍵暗号

---

- BさんがAさんに文章を送付する場合

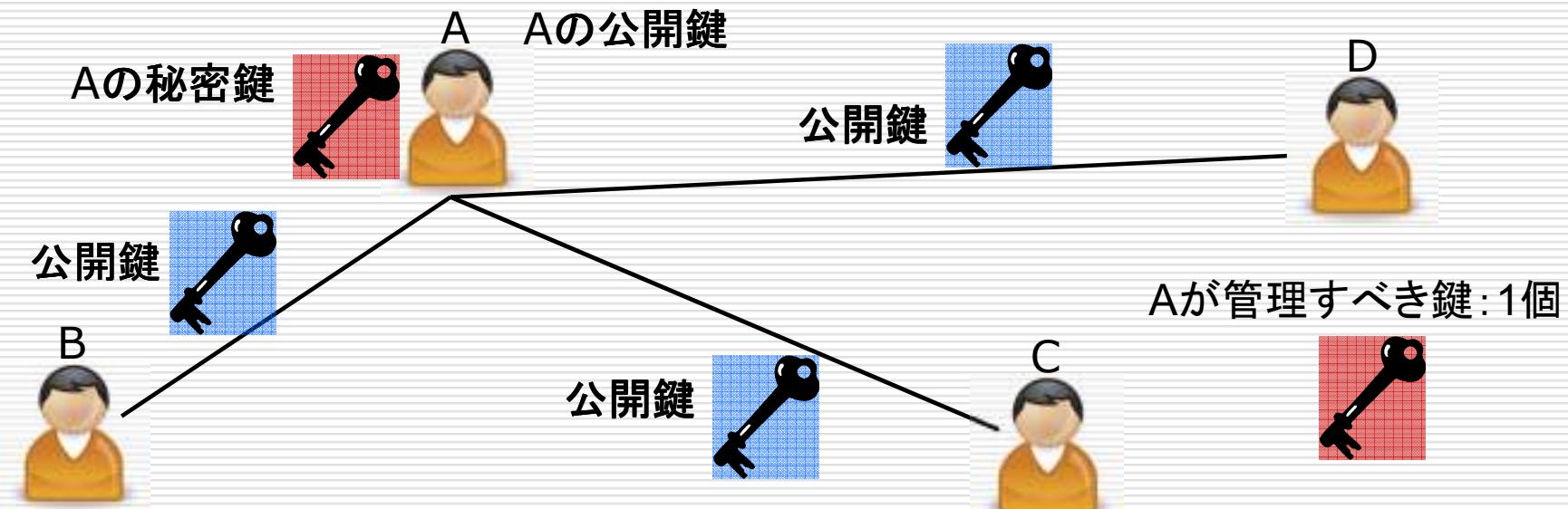


# 公開鍵暗号のメリット

- 共通鍵の送付が不要 ⇒ 受け渡しの必要なし

- 鍵の管理

- 管理しなければいけない鍵が少ない



# 公開鍵暗号のデメリット

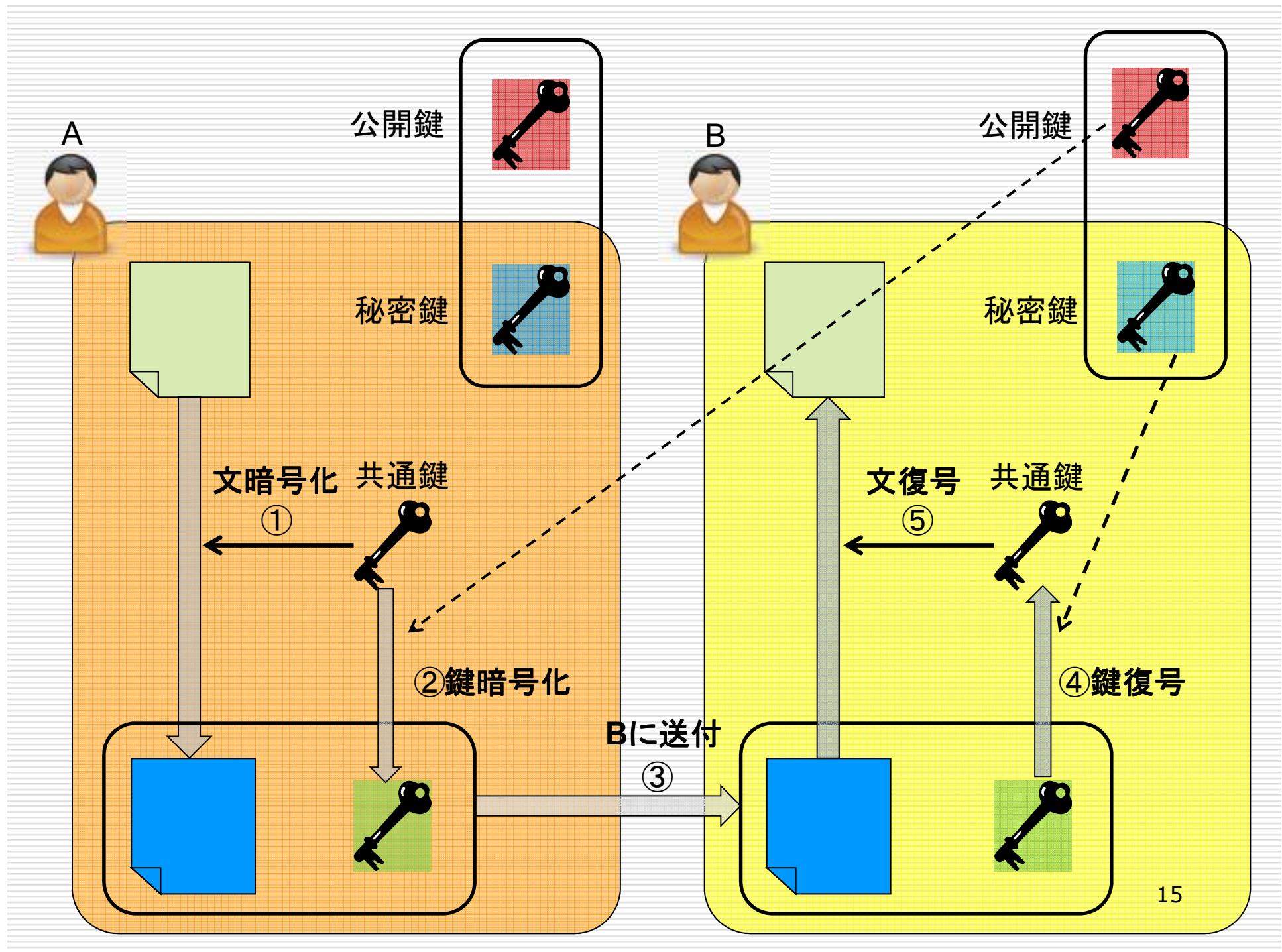
- 公開鍵の改竄を検出できない
  - ⇒ 公開鍵に対して証明が必要である
  - ⇒ 第三者が署名する
- 共通鍵暗号 ⇒ 公開鍵暗号に比べれば暗号化は短時間
  - 共通鍵暗号のメリット

共通鍵暗号と公開鍵暗号の演算速度の差は3桁以上
- 公開鍵暗号 ⇒ 共通鍵暗号に比べて時間がかかる
  - 長い情報を暗号化するには不適切

# 共通鍵暗号と公開鍵暗号

	共通鍵暗号方式	公開鍵暗号方式
方式	暗号鍵＝復号鍵	暗号鍵≠復号鍵
管理すべき鍵	多数(相手毎に必要)	自分の秘密鍵のみ
処理速度	高速	低速
鍵管理	共通鍵を事前に共有する必要	事前に鍵を共有する必要なし 公開鍵への署名が必要

- それぞれメリットとデメリットが存在  
⇒共通鍵暗号方式と公開鍵暗号方式を組み合わせた方法



# 各暗号の代表的方式

---

## □ 共通鍵暗号

- DES(Data Encryption Standard)
  - 1970年代初めに発明
- ↓
- Triple-DES
  - DESを3回繰り返して安全性を高める

## □ 公開鍵暗号

- RSA(Rivest, Shamir, Adleman - 3人の名前)
- 1977年に発明
- 大きな数の素因数分解が困難であることを利用

# ハッシュ関数

---

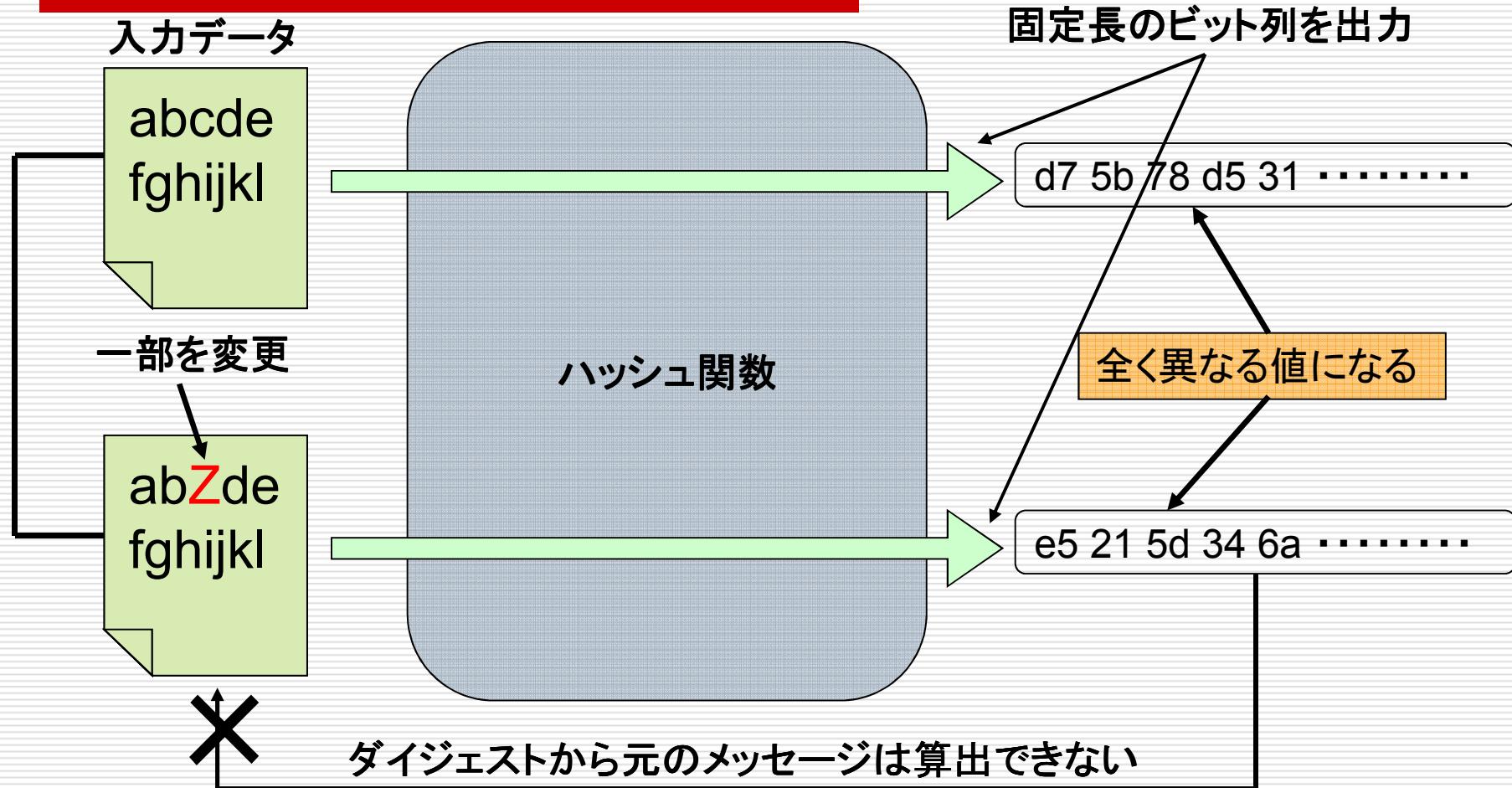
## □ 仕組み

- 入力データから固定長のビット列を出力
- 入力データ(長さ不問) ⇒ 固定長のビット列を出力
- 出力値をハッシュ値またはメッセージダイジェストと呼ぶ

## □ 性質

- ハッシュ値から元の値を推測できない
- 元データの変更により異なる
- 同ハッシュ値になる入力データを見つけるのは困難

# ハッシュ関数の出力



# ハッシュ関数の応用例

---

- パスワードの保存

- Windows2000以降のパスワード保存に使用

- 改竄検知

- 設定ファイルやプログラムのハッシュ値から検知

- ワンタイムパスワード(OneTimePassword)

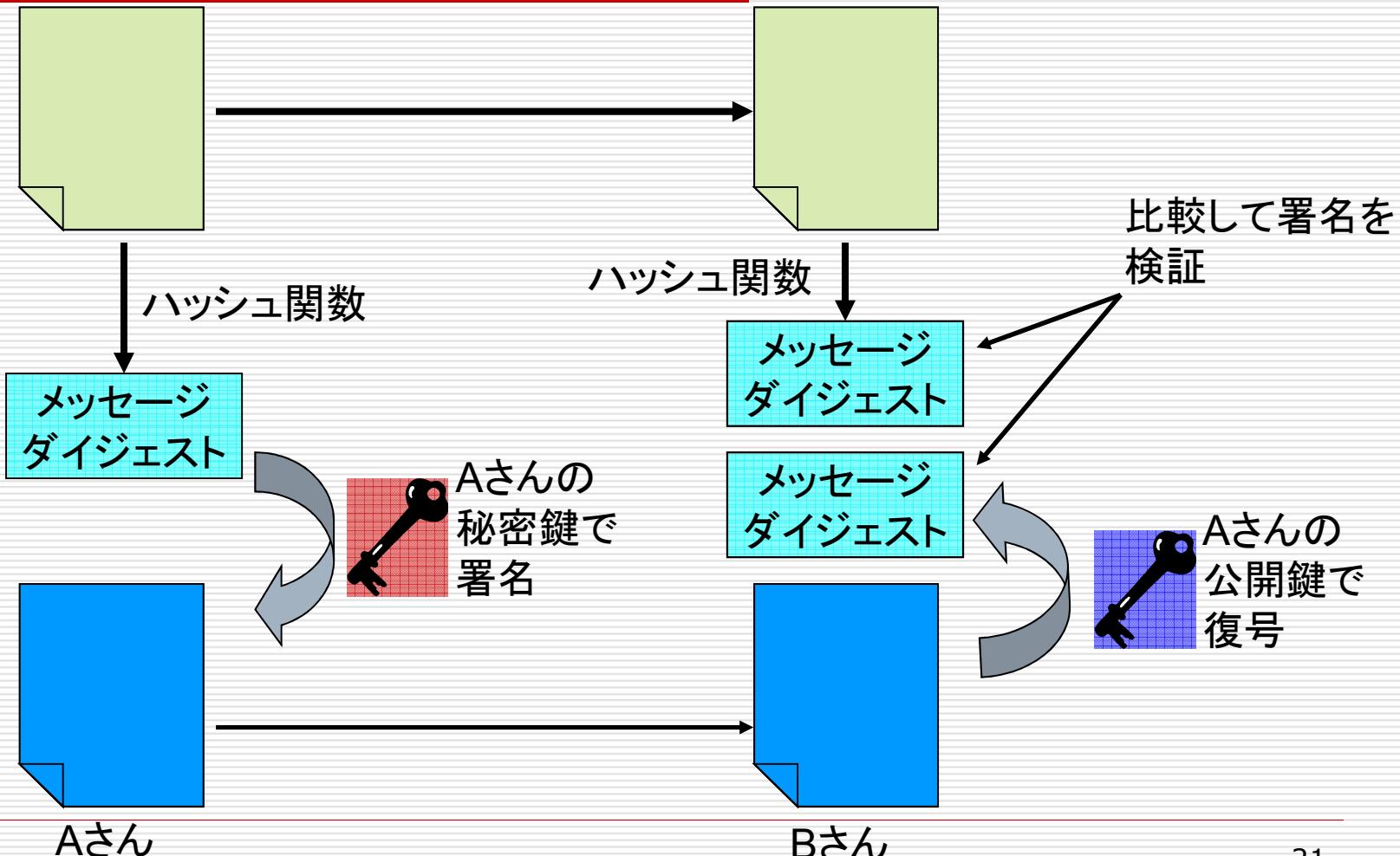
- 使い捨てパスワードとも呼ばれる
  - 認証の為に1回しか使えない

# 電子署名

---

- 元のメッセージに対しハッシュ関数と公開鍵暗号を用いることでメッセージの改竄を検出できる
  - ⇒ デジタル署名(Digital Signature)
  - デジタル署名を生成する事 ⇒ 署名(Sign)
  - デジタル署名が有効である事を確認する
    - ⇒ 署名の検証(Verify)
- デジタル署名によって以下の事が確認できる
  - 署名を作成したのが本人であること(本人認証)
  - メッセージが改竄されていない事(完全性)

# 電子署名の生成と検証



# 電子署名の性質と応用

---

- メッセージダイジェストのサイズが小さい  
⇒データを直接暗号化するより高速に通信可能
- 否認防止
  - 署名したことを後から否定するのは不可能
- 署名の応用
  - プログラムが改竄されていないことの証明
- コードサイニング
  - ActiveXやプラグインの配布に使用
  - 不正な変更が加えられていないことの証明

# 参考文献

---

- 「情報セキュリティの基本と仕組み」
  - 相戸浩志著
  - 秀和システム, 2010年
- SSL
  - <http://e-words.jp/w/SSL.html>
- 公開鍵暗号と共に鍵暗号の概要
  - <http://dev.sbins.co.jp/cryptography/cryptography02.html>

# まとめ

---

- 暗号技術を支える3つの技術を紹介
  - 共通鍵暗号
  - 公開鍵暗号
  - ハッシュ関数

**END**